

UBIKO

ADVANCED SPORTS ANALYTICS



UBIKO

ÉLITE REAL TIME

MÁXIMA EXIGENCIA
MÁXIMO RESULTADO

UBIKO

ADVANCED SPORTS ANALYTICS



SENSORES ÉLITE



ANTENA REAL-TIME



TABLET MONITORIZACIÓN



BASE DE CARGA Y
SINCRONIZACIÓN



MALETA
TRANSPORTE



UBIKO

ADVANCED SPORTS ANALYTICS



GNSS

10 Hz

IMU 9 ejes

100Hz (acelerómetro, giroscopio y magnetómetro)



Frecuencia cardíaca mediante sensores externos (Polar H10/OH1)

Transmisión datos en vivo mediante Wi-Fi 2.4GHz

Tamaño y Peso

45(L) x 76(H) x 18,3(T) mm, 51 g

Condiciones de Operación

De -10 °C a 50 °C

Resistencia al sudor y al agua

Tiempo de Funcionamiento

Hasta 6 horas (solo GNSS)

Hasta 5 horas (GNSS + Transmisión en vivo)

Hasta 4,5 horas (GNSS + Transmisión en vivo + FC)

(depende del uso)

Certificaciones

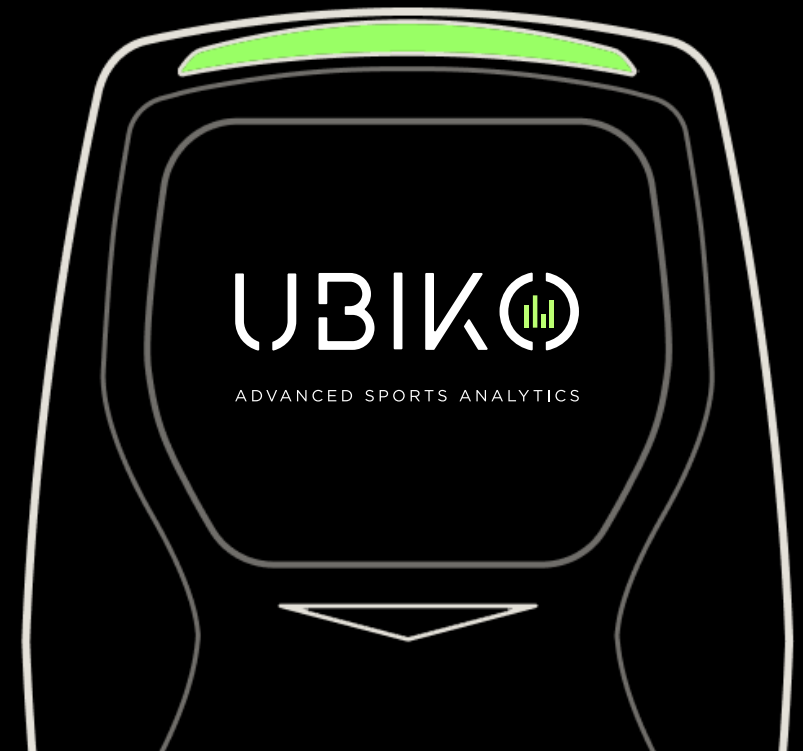


CARGA DE LOS SENSORES

CARGANDO
Led rojo fijo



CARGA COMPLETADA
Led verde fijo



ESTADO DE LA SEÑAL GPS

SIN SEÑAL

Led parpadea en amarillo o arco iris cada segundo



SEÑAL GPS CORRECTA

Led parpadea en color verde cada segundo



CARGA DE BATERÍA (Sensores y base)



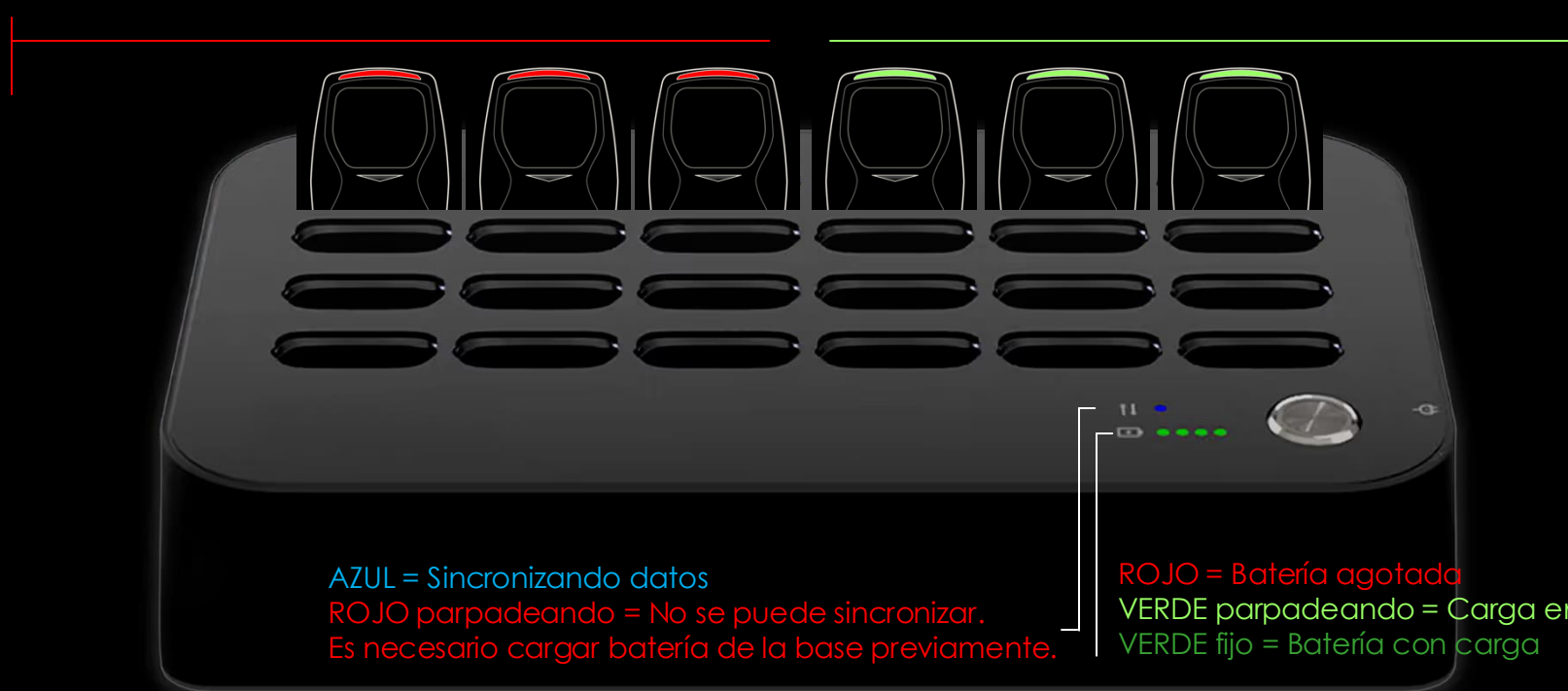
La base de carga incorpora una batería interna para simplificar su uso. Para poder realizar el proceso de carga y la sincronización de los sensores es necesario que la base de carga tenga suficiente batería. En caso contrario, el led de batería de la base de carga estará en rojo.

CARGANDO

Led rojo fijo

CARGA COMPLETA

Led verde fijo



AZUL = Sincronizando datos

ROJO parpadeando = No se puede sincronizar.

Es necesario cargar batería de la base previamente.

ROJO = Batería agotada

VERDE parpadeando = Carga en curso

VERDE fijo = Batería con carga

CARGA DE BATERÍA ANTENA TIEMPO REAL



ESTADO BATERÍA ANTENA

DURACIÓN BATERÍA: Hasta 6 horas

TIEMPO DE CARGA: 2 horas

Temperatura de trabajo: entre -10° y 50° C

GRABAR SESIÓN
FUNCIONAMIENTO

Paso 1

Preparar antena Real-Time

ENSAMBLAR ANTENA

Instala la antena en el trípode

Añade la antena externa que encontrarás bajo en la maleta (bajo el trípode)

ENCENDER LA ANTENA

Pulsa sobre el botón de encendido de la antena



Paso 2

Encender / Apagar sensores

ENCENDIDO/APAGADO INDIVIDUAL

Mantén pulsado el botón de encendido 2 segundos



RECEPCIÓN GPS

La búsqueda puede tardar 1–3 minutos. Asegúrate de estar en un espacio abierto sin edificios ni árboles cerca.

- LED intermitente verde: Conectado GPS



ENCENDIDO/APAGADO TODOS LOS SENSORES


Colocar todos los sensores en la base de sincronización

Mantener pulsado el botón de la base durante 5 segundos

Los sensores se pondrán en verde (rojo en apagado) y comenzarán a buscar GPS

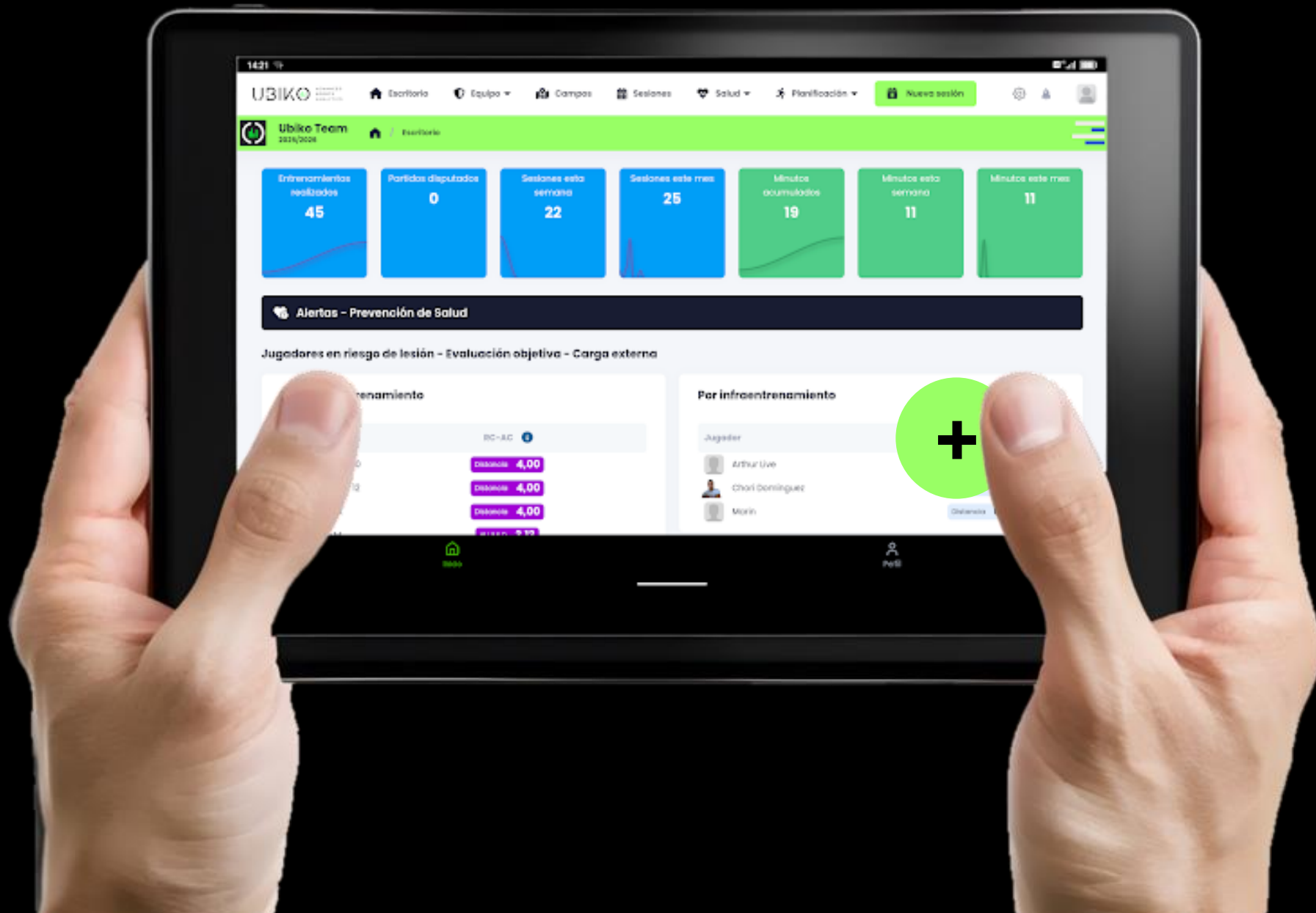
Paso 3

Prepara la tablet

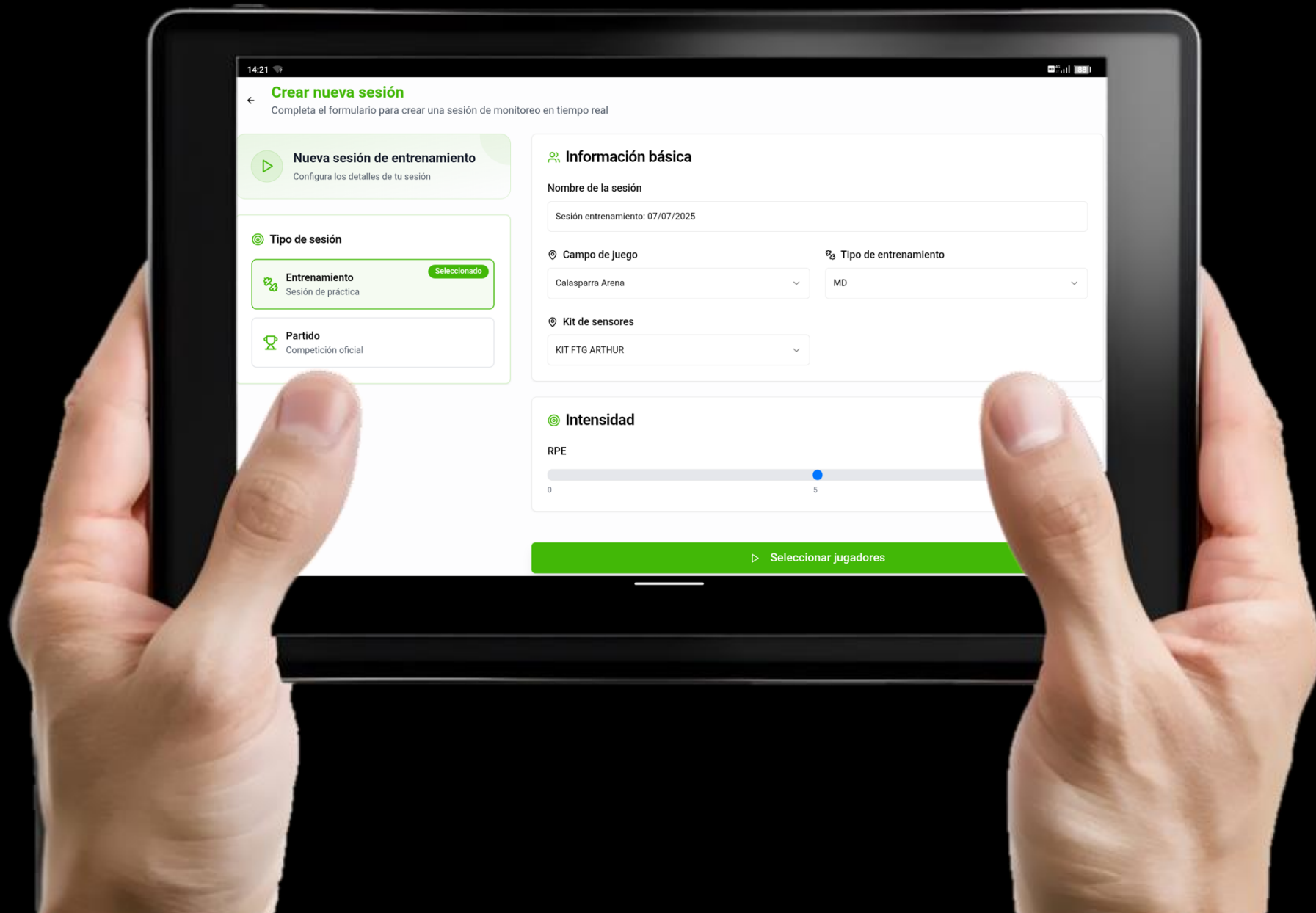
- ENCIENDE LA TABLET (Asegura que tiene suficiente batería)
- INICIA SESIÓN EN LA APP “UBIKO TRAINER”
- PULSA SOBRE EL BOTÓN  PARA INICIAR LA ACTIVIDAD
- CONFIGURA TU NUEVA ACTIVIDAD (Partido, entrenamiento)
- PULSA EN “INICIAR SESIÓN”
- ¡JUEGA!



Accede al módulo de Tiempo Real



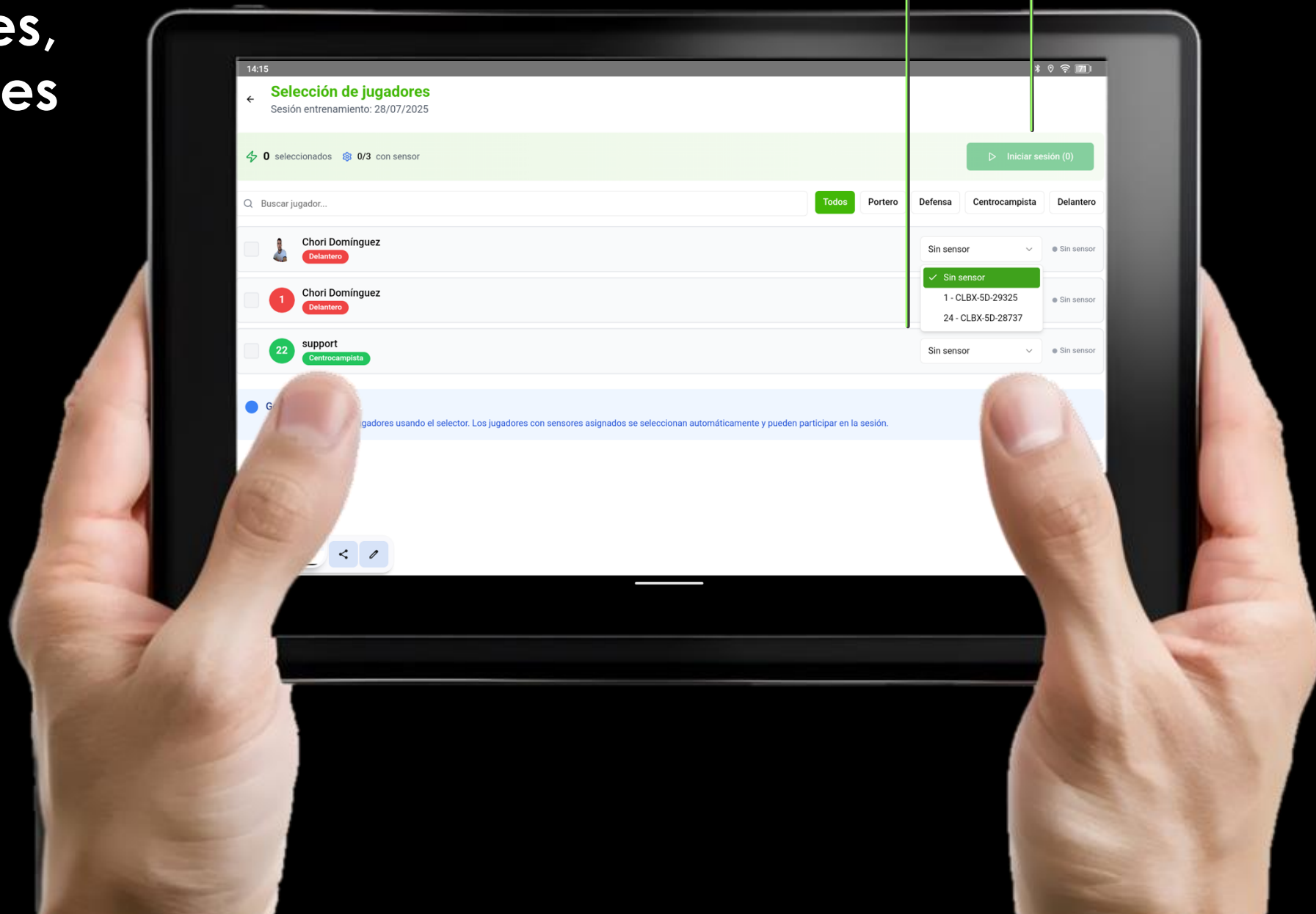
Configura tu sesión



Elige jugadores, Asigna sensores

1. ASIGNAR SENSOR A JUGADOR/A

2. CONTINUAR PARA ESTABLECER TAREAS

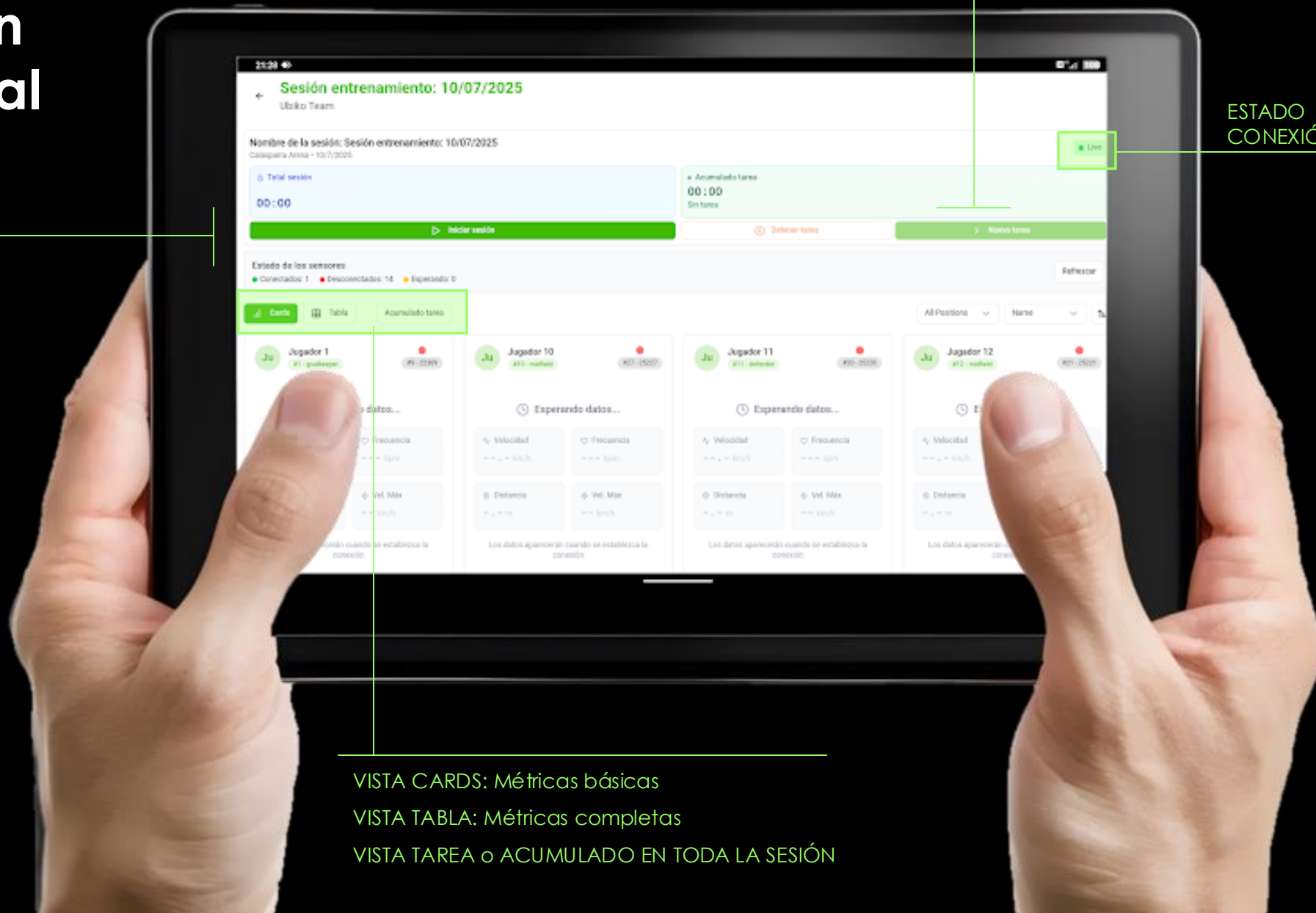


Inicia tu sesión en Tiempo Real

INICIA LA SESIÓN

INICIA/FINALIZA TAREAS

ESTADO CONEXIÓN

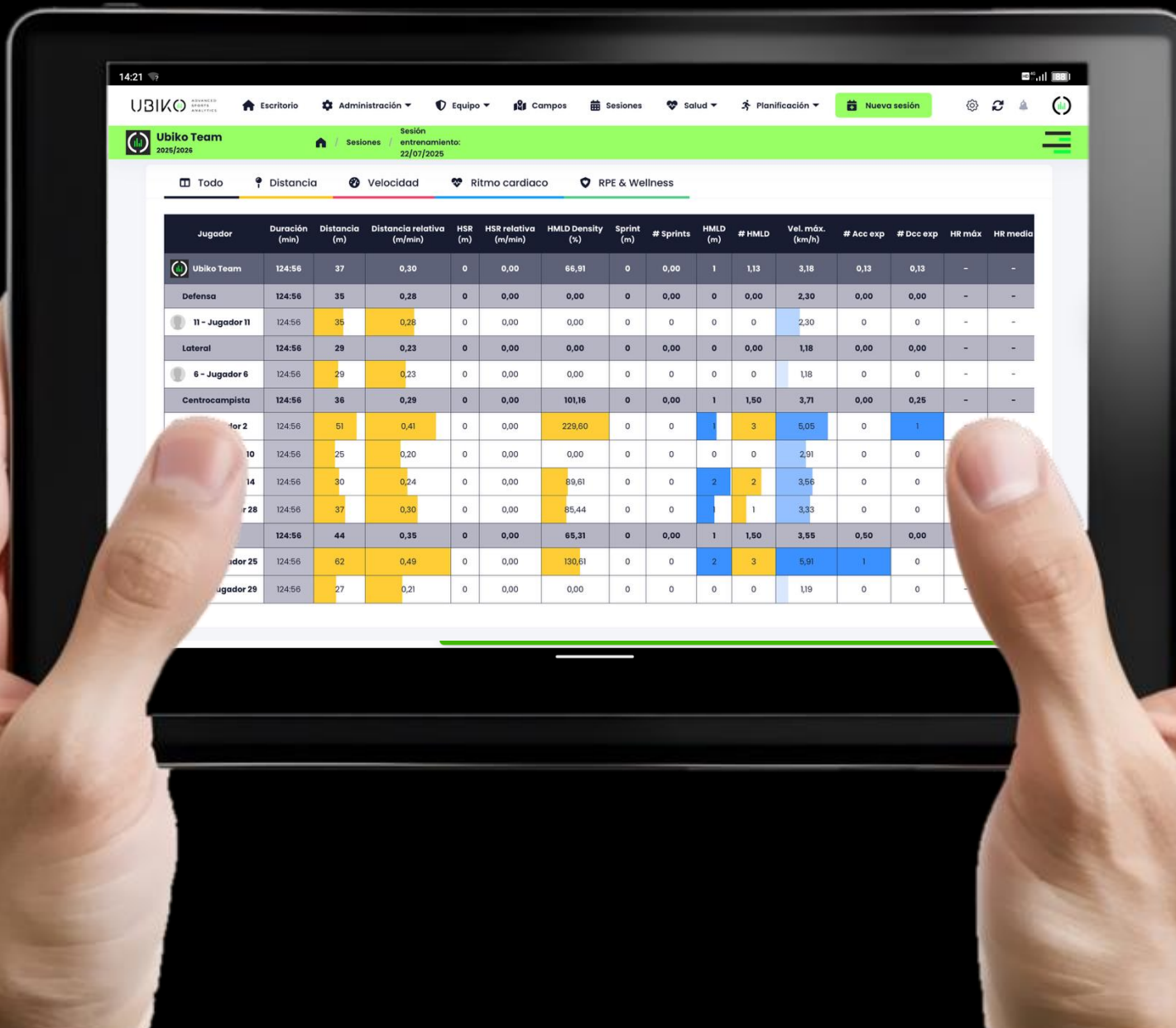


VISTA CARDS: Métricas básicas

VISTA TABLA: Métricas completas

VISTA TAREA o ACUMULADO EN TODA LA SESIÓN

Visualiza tus informes



Paso 4

Sincroniza sensores con la base de sincronización

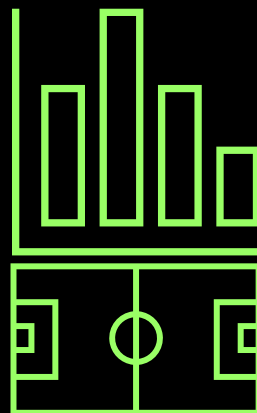
Cuando finalizas tu sesión, se generará un pre-informe con los datos recogidos en tiempo real.

Para mejorar la precisión de los datos, te recomendamos sincronizar los sensores con tu PC y UBIKO Sync.



UBIKO Trainer

PRE-INFORME
AUTOMÁTICO



INFORME PRECISIÓN
SINCRONIZACIÓN
UBIKO SYNC



UBIKO Sync

Aplicaciones para el Preparador Físico



Web rendimiento deportivo

Crea tus sesiones y visualiza informes

<https://play.ubikosports.com>



UBIKO Sync

Descargar datos de sensores

<https://sync.ubikosports.com>

Aplicaciones para Jugadores



ESTADÍSTICAS DEL JUGADOR

FORMULARIO RPE

FORMULARIO WELLNESS DIARIO



UBIKO

ADVANCED SPORTS ANALYTICS

